}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | [IGNACIO DANIEL GUERRA MENA](mailto:igna.guerra@alumnos.duoc.cl)  **Mauricio Anibal Valdes Pizarro** |
| --- | --- |
| Rut | **20947891-9**  **20574402-9** |
| Carrera | **Ing.Informatica** |
| Sede | **MPOE** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | *Por Definir “Gestión y Control SSDD”* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Servicios Digitales.* |
| Competencias | *Administrar la configuración de ambientes*  *Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso*  *Implementar soluciones sistémicas integrales para automatizar u optimizar procesos de negocio*  *Capacidad para generar ideas, soluciones o procesos innovadores* |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | *Todo proyecto, ya sea una innovación, producto, servicio, etc., pretende dar respuesta a una situación o problemática. Señala qué problema busca solucionar tu proyecto y la relevancia que tiene para el campo laboral de tu carrera. También menciona el contexto en que esta problemática se sitúa (lugar, a quienes impactaría, etc.). Es importante que esta problemática sea relevante en el contexto de la profesión, siendo su resolución un aporte real o simulado a la organización u entorno en el que se sitúa. Algunas preguntas que pueden ayudarte a responder este apartado son:*   * *¿Por qué escogiste este tema? ¿Por qué es relevante este tema para el campo laboral de tu carrera?* * *R. Elegimos este tema para facilitar la Gestión y logística de ciertas tareas que conllevan esfuerzo humano en donde buscamos optimizar y automatizar, Es relevante debido que se está llevando con Requerimientos reales y Problematica Real.* * *¿Dónde se ubica la situación que vas a abordar? (Ej.: País, región, comuna o institución) ¿Cuáles son las características principales de ese lugar?* * *R. Se abordará en DuocUC sede POE es una Institución de Educación Superior, Con carreras en relación a la solución, Contiene varios Procesos que necesitan ser automatizados* * *¿A quiénes afecta o impacta la situación que vas a abordar? (Ej.: Grupo etario, usuarios de algún servicio, etc.).* * *R. Directamente al equipo de servicios digitales debido a que ayuda a tener un control más directo y eficaz debido al manejo de información que se tendrá con el programa.* * *¿Cuál sería el aporte de valor (real o simulado) de tu Proyecto APT para el contexto laboral y/o social en que se situaría?* * *R. El aporte real para el equipo es ahorro de tiempo, manejo más certero en cuanto a la información de donde se encuentran los equipos, además de un control en cuanto a lo que se tiene y lo que no en cuanto a los equipos tecnológicos que deben tener activo fijo.* |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | *Señala qué se espera lograr con el proyecto (objetivo) y describe brevemente en qué consistiría, cómo planeas abordar la problemática presentada en el apartado anterior.*  *R. Lograr un mejor control y manejo de los aparatos tecnológicos que están a cargo del área, consistiría en una aplicación de control y manejo de inventario la cual permita saber en qué estado se encuentran los equipos, su posición y lugar además de la cantidad, modelo entre otras cosas.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *Justifica cómo se relaciona tu Proyecto APT con el perfil de egreso de tu carrera y, en particular, con las competencias del perfil de egreso que seleccionaste anteriormente.*  *¿De qué manera se relaciona el Proyecto APT con el perfil de egreso de tu carrera? ¿De qué manera son necesarias las competencias que seleccionaste para resolver la problemática a trabajar?*  *R. Se relaciona de manera directa con el perfil de egreso debido a que se diseña, desarrolla y se implementa una solución informática en un área de especialización profesional en donde se debe trabajar en equipo par dar una buena solución a la problemática a la que nos enfrentamos* |
| Relación con los intereses profesionales | *Señala cómo se relaciona el Proyecto APT que propones con tus intereses profesionales.*  *¿Cuáles son tus intereses profesionales? ¿Qué aspectos de tus intereses profesionales se ven reflejados en tu Proyecto APT? Realizar este Proyecto APT, ¿de qué manera va a contribuir a tu desarrollo profesional?*  *R. Dentro de nuestros intereses profesionales se refleja el aprender y obtener experiencia dentro de un entorno real de trabajo y estos dos se ven reflejados debido a la problemática que abordamos la cual va a contribuir tanto a nuestro currículum como a nuestro experiencia de aprendizaje dentro del área.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *Justifica brevemente por qué es posible desarrollar tu proyecto APT. Considera el tiempo y materiales que necesitas para desarrollarlo, así como los posibles factores externos que podrían dificultar y facilitar su desarrollo.*  *¿Por qué crees es posible desarrollar tu Proyecto APT? Para responder esta pregunta debes tener en consideración:*   1. *Duración del semestre*   *R.En cuanto a la duración del semestre se ve un objetivo claro y conciso el cual se basa en el control y gestión de los elementos tecnológicos por lo que se basará principalmente en eso el proyecto para no terminar abordando algo que no se pueda controlar dentro del tiempo que se nos da para el desarrollo de la aplicación*   1. *Horas asignadas a la asignatura*   *R. Para esto se tomará el desarrollo de la documentación por lo que la mayoría de avances de estos mismos se realizarán en las horas asignadas.*   1. *Materiales requeridos*   *R. Los materiales que se requieren están predefinidos y por suerte la mayoría las tenemos en posesión de cada integrante del grupo.*   1. *Factores externos que facilitan su desarrollo*   *R. La cantidad de clases que hay a la semana además de lo práctico que resultan las aplicaciones de desarrollo web para poder tener un mejor control del progreso.*   1. *Factores externos que dificultan su desarrollo y maneras en que podrías solucionarlos*   *R. Estos pueden ser el trabajo, la disponibilidad del cliente además de las dificultades que se pueden presentar a lo largo del proyecto.* |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | *Describe el o los objetivos generales de tu trabajo. Estos representan las grandes metas del proyecto que realizarás, de manera que te servirán de guía para que, una vez finalizado todo el proceso, puedas contrastar el resultado con lo planificado y así ver en qué medida fue posible cumplirlo.*  *R. El objetivo que se tiene en mente es la creación de una página web que tenga como propósito lograr un mejor control del inventario además de sistematizar este proceso evitando el uso de planillas de excel para cada inventario que se llegue a realizar.* |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | *Describe los objetivos específicos del proyecto. Estos permiten aterrizar el trabajo y trazar procedimientos concretos a seguir. Se desprenden del objetivo general.*  *R. Nosotros como Equipo desarrollaremos una página web para gestionar el Inventario con distintas Categorías las cuales se van a basar en el modelo del equipo directamente debido a que siempre son los mismos para diferentes salas, dentro de esto se podrán ver Reportes,lugar y en que estado se encuentran los equipos Equipos.Por otro lado tendrá un diseño e interfaz amigable para un fácil manejo de la página web. Con este desarrollo podemos utilizar una funcionalidad de seguimiento en tiempo real del inventario para un manejo mas acertado y rápido de los equipos tecnológicos de la institución, además también tendrá la opción de Descargar reportes sobre los movimientos de inventario o actualizaciones para poder mostrarlos a las diferentes áreas que soliciten cierta información en cuanto a los equipos tecnológicos.* |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| *Describe cómo abordarás el problema o situación que se identificó anteriormente, señalando la metodología que se utilizará para cumplir con tu objetivo.*  *R. La metodología a implementar es ágil(SCRUM), todo esto debido a que usualmente a estos sistemas se les va haciendo cambios y mejoras continuas a lo largo del proyecto.”JUSTIFICAR”*  *Cuando el proyecto a desarrollar es grupal, es necesario incorporar la definición de las funciones, tareas y responsabilidades asociadas a cada integrante del equipo.*  *R. El product Owner ya está definido el cual es el jefe de servicios digitales el cual es quien requiere el servicio.*  *Scrum master: Será mauricio quien posea este rol debido a que es la persona que tiene contacto mas directa con el cliente, por lo que en caso de que se requiera saber, preguntar o consultar algo acerca de los requerimientos, tendremos una ventaja en cuanto al tiempo utilizado en la organización de las reuniones.*  *Equipo de desarrollo: En esta parte los dos integrantes del grupo seremos quienes desarrollen y apliquen pruebas a la aplicación, además del diseño y el funcionamiento.* |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Avance** | **Análisis del Caso** | **Breve análisis de la problemática a presentar además de los participantes y las suposiciones que esto lleva.** | **Se toma debido a que es el primer paso para lograr entender la problemática a abordar.** |
| **Final** | **Squad y responsables** | **Roles y responsables de las tareas a realizar para la realización del proyecto.** | **Se usarán para determinar las responsabilidades de cada integrante para después poder dividir la carga de trabajo para la realización del proyecto.** |
| **Final** | **Mapa actores** | **Mapa de los actores incluidos en el caso los cuales tienen participación directa con el usuario en cuanto a la problemática presentada.** | **Se decide realizar para poder entender de mejor manera el funcionamiento del equipo a la hora de realizar estas tareas de inventario, gestión y control.** |
| **Avance** | **Epicas** | **Desglose de un conjunto de trabajo grande el cual puede dividirse en tareas específicas.** | **Tener un mejor conocimiento y precisión de lo que se realiza al momento de acudir a los recursos presentados en el análisis del caso.** |
| **Avance** | **Historias de usuario** | **Breve descripción que se va a requerir para poder entender las acciones y procesos que realizan los actores para la creación del sistema.** | **Se realiza esto con el objetivo de comprender qué cosas requiere el sistema debido a que se le adjuntan los criterios de aceptación, los cuales nos dan un despliegue de las cosas que realmente requiere el cliente y su equipo.** |
| **Final** | **Impact Mapping** | **Mapa en el cual se realiza un despliegue del proyecto en base a los objetivos a lograr.** | **Nos ayuda a entender mejor el cómo realizar de mejor manera nuestros objetivos en el proyecto.** |
| **Avance** | **Product backlog Priorizado** | **Priorización de las tareas en base a las épicas y a las historias de usuario.** | **Nos da un mejor desglose de las tareas y su importancia, todo esto para ir desarrollando lo mas importante primero.** |
| **Avance** | **User story mapping** | **Mapa de las funciones realizadas por el equipo las cuales se sacan de las historias de usuario y las épicas antes realizadas.** | **Nos permite tener un dibujo o bosquejo de las funciones que deberá tener nuestro sistema.** |
| **Avance** | **Retrospectiva del proyecto** | **Lista de tareas en donde se puede saber cuáles están pendientes y cuales están completadas en cada sprint.** | **Debido a que es mejora continua se debe saber en que cosa fallamos y que cosas se completaron en cada sprint, por lo que se incluye con el objetivo de poder cumplir y saber porque fallamos en esas tareas o procesos.** |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| *Nombra las competencias o unidades de competencias que se relacionan con las diferentes actividades requeridas para el desarrollo de la actividad.* | *Señale el nombre de la tarea o actividad.* | *Describe la tarea o actividad.* | *Nombra los recursos necesarios para llevar a cabo las actividades definidas.* | *Escribe la duración de actividades o tarea.* | *Escribe el nombre del integrante del equipo responsable de la actividad y tareas asociadas.* | *Escribe las dificultades o facilitadores que se podrían presentar durante la ejecución de cada una de las actividades propuestas para llevar a cabo el plan de trabajo.* |
| *Gestión de proyecto informático* | Planificación para la realización del proyecto. |  | Humano y Económico | Semana 1 | Ignacio Guerra  Mauricio Pizarro |  |
| *Gestión de proyecto informático* | Definición de Proyecto APT |  | Humano y Económico | Semana 1 - 2 | Ignacio Guerra  Mauricio Pizarro |  |
| *Propuesta de solución Informática* | Análisis del Caso | Breve análisis de la problemática y suposiciones | Humano y Económico | Semana 2 | Ignacio Guerra |  |
| *Administrar la Configuración* | Definicion de Squad y responsables | *Roles y Responsables* | Humano y Económico | Semana 2 | Mauricio Pizarro |  |
| *Construir Programa y Rutinas* | Creación del Mapa actores | *Actores Incluidos en el caso* | Humano y Económico | Semana 2 - 3 | Ignacio Guerra  Mauricio Pizarro |  |
| *Desarrollar la Transformación de grandes volúmenes de datos* | Definir Épicas | *Desglose de un conjunto de trabajo grande* | *Humano y Económico* | Semana 4 | *Mauricio Pizarro* |  |
| *Desarrollar la Transformación de grandes volúmenes de datos* | Recolección de Historias de usuario | descripción que se va a requerir para poder entender las acciones | *Humano y Económico* | Semana 4 | Ignacio Guerra  Mauricio Pizarro |  |
| *Construir Modelo Arquitectónico* | Creación del Impact Mapping | Mapa en donde se realiza un despliegue en cuanto a los objetivos | *Humano y Económico* | Semana 4 | *Ignacio Guerra* |  |
| *Desarrollar la Transformación de grandes volúmenes de datos* | Creación  Product backlog Priorizado | Prioriza las tareas épica y historias de usuario | *Humano y Económico* | Semana 4 | Ignacio Guerra  Mauricio Pizarro |  |
| *Desarrollar la Transformación de grandes volúmenes de datos* | Crear  User story mapping | Mapa de Funciones del Equipo | *Humano y Económico* | Semana 4 | Ignacio Guerra  Mauricio Pizarro |  |
| *Gestionar Proyecto informáticos* | Realizar la Retrospectiva del proyecto | Lista de Tareas “Pendientes” y “Completo” | *Humano y Económico* |  | Ignacio Guerra  Mauricio Pizarro |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| Planificación para la realización del proyecto. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Definición de Proyecto APT |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Análisis del Caso |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Squad y responsables |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Mapa actores |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Epicas |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Historias de usuario |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Impact Mapping |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Product backlog Priorizado |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| User story mapping |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Retrospectiva del proyecto |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)